

Publikacje punktowane kryteriami Ustawy 2.0 dla mgr Miluniec Agnieszka

Punktacja udziału jednostkowego zgodna z Rozporządzeniem Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego z dnia 22 lutego 2019 r. w sprawie ewaluacji jakości działalności naukowej, z późniejszymi zmianami.

Impact Factor podawany jest wg stanu na rok 2019, niezależnie od rzeczywistego roku wydania publikacji (Impact Factor nie jest uwzględniany w Rozporządzeniu w sprawie ewaluacji).

Rok	Liczba publikacji	Wskaźnik IF	Całkowita punktacja publikacji wg MNiSW	Punktacja udziału jednostkowego
2017	0	0,000	0	0,0000
2018	0	0,000	0	0,0000
2019	1	0,000	5	2,5000
2020	3	0,000	65	36,6420
2021	5	2,576	380	129,8769
2022	1	0,000	70	35,0000
2023	1	0,000	70	12,3742
2024	0	0,000	0	0,0000
2017 - 2024	11	2,576	590	216,3931

Szczegółowy opis publikacji

Rok	IF	Dysc.	Pc	k	m	P	U	Pu	Opis	Publikacja
2017	0,000		0					0,0000	0 publikacje	
2018	0,000		0					0,0000	0 publikacje	
2019		5.6	5	2	2	5,00	0,5000	2,5000	aut. roz.	Students' attitude to gamification of education depending on their prior experience / A. Miluniec, J. Swacha. - // W: 12th International Conference of Education, research and innovation : conference proceedings, Seville (Spain) 11-13 November 2019 / Edited by L. Gómez Chova, A. López Martínez, I. Candel Torres.. - Sevilla : IATED Academy, 2019 DOI: 10.21125/iceri.2019.2061
2019	0,000		5					2,5000	1 publikacja	

2020		5.6	20	1	2	14,14	0,7071	14,1420	aut. roz.	Gamifikacja 3.0 jako innowacyjna metoda motywacyjna we współczesnych przedsiębiorstwach / Ireneusz Miciuła, Agnieszka Miluniec. - // W: Zarządzanie innowacjami w przedsiębiorstwie : aktualności badawcze / redakcja naukowa Roman Tyłzanowski ; [autorzy Ewa Chomać-Pierzecka, Robert Błażlak, Grzegorz Szymański, Agnieszka Goździewska-Nowicka, Tomasz Janicki, Urszula Słupska, Barbara Bielicka, Paweł Głodek, Katarzyna Łobacz, Dariusz Nowak, Ireneusz Miciuła, Agnieszka Miluniec, Piotr Bartkowiak, Izabela Grabowska, Sebastian Narojczyk, Renata Winkler, Zofia Gródek-Szostak, Marek Krasieński, Edyta Krasieńska, Łukasz Niemczuk, Monika Szymura, Agnieszka Szuszkiewicz-Idziaszek, Łukasz Kryśkiewicz, Anna Mierzejewska, Zbigniew Frąckiewicz, Franciszek Marecki]. - Toruń : Towarzystwo Naukowe Organizacji i Kierownictwa. Stowarzyszenie Wyższej Użyteczności "Dom Organizatora", 2020
2020		5.6	40	2	2	40,00	0,5000	20,0000	Art.	Museum apps investigated : availability, content and popularity / Agnieszka Miluniec, Jakub Swacha. // e-Review of Tourism Research (eRTR). 2020, vol. 17 no. 5, s.764-776
2020		5.6	5	1	2	2,50	0,5000	2,5000	aut. roz.	Support tools for visual creation during Academic Studies / Agnieszka Miluniec, Ireneusz Miciuła. - // W: EduLearn20 : 12th International Conference on Education and New Learning Technologies : Conference Proceedings / Edited by Gómez Chova L., López Martínez A., Candel Torres I.. - Valencia : IATED Academy, 2020
2020	0,000		65					36,6420	3 publikacje	
2021		5.6	70	4	8	49,50	0,1768	12,3742	Art., konferencja z listy	CS vs. IS students' reactions to learning programming with mobile educational game / Jakub Swacha, Magdalena Kowalska, Karolina Muszyńska, Agnieszka Miluniec, Rytis Maskeliunas, Robertas Damaševičius, Tomas Blažauskas, Audrius Kulikajevs. // Proceedings of the thirty-seventh Information Systems Education Conference. 2021, vol. 37, s.124-130
2021		5.6	70	3	12	35,00	0,1667	11,6667	Art., konferencja z listy	Impact of the availability of gamified e-guides on museum visit intention / Beata Bieszk-Stolorz, Krzysztof Dmytrów, Jurgita Eglinskienė, Susanne Marx, Agnieszka Miluniec, Karolina Muszyńska, Grażyna Niedożytko, Weronika Podlesińska, Attila v. Rostoványi, Jakub Swacha, René Larsen Vilsholm, Senija Vurzer. // Procedia Computer Science. 2021, Vol. 192, s.4358-4366 DOI: 10.1016/j.procs.2021.09.212
2021	2,576	5.6	100	4	8	100,00	0,2500	25,0000	Art.	Introducing sustainable development topics into computer science education : design and evaluation of the Eco JSity game / Jakub Swacha, Rytis Maskeliunas, Robertas Damaševičius, Audrius Kulikajevs, Tomas Blažauskas, Karolina Muszyńska, Agnieszka Miluniec, Magdalena Kowalska. // Sustainability. 2021, vol. 13 iss. 8 DOI: 10.3390/su13084244
2021		5.6	70	1	3	40,42	0,5774	40,4180	Art., konferencja z listy	Teaching ART (drawing and painting class) in the form of virtual classroom using TRELLO tool / Agnieszka Miluniec, Maciej Osmycki, Ireneusz Miciuła. // Proceedings of the thirty-seventh Information Systems Education Conference. 2021, vol. 37, s.103-105
2021		5.6	70	1	3	40,42	0,5774	40,4180	aut. roz., konferencja z listy	The method of creating an innovation ranking and the assessment of Poland's situation compared to other European Union Countries / Ireneusz Miciuła, Agnieszka Miluniec, Paweł Stępień. - // W: Innovation management and information technology impact on global economy in the era of pandemic : proceedings of the 37th International Business Information Management Association Conference (IBIMA), 30-31 May 2021, Cordoba, Spain / editor Khalid S. Soliman.. - King of Prussia : International Business Information Management Association, 2021
2021	2,576		380					129,8769	5 publikacji	
2022		5.6	70	1	4	35,00	0,5000	35,0000	Art., konferencja z listy	Tools for collaboration in IT projects during the studies / Agnieszka Miluniec, Tomasz Szmidt, Kuba Białczyk, Ireneusz Miciuła. // Proceedings of the thirty-seventh Information Systems Education Conference. 2022, v. 38, s.70-71
2022	0,000		70					35,0000	1 publikacja	

2023		5.6	70	4	8	49,50	0,1768	12,3742	Art.	A mobile game for learning programming : students' reactions in view of their attitudes, experiences and expectations / by Swacha Jakub, Muszyńska Karolina, Miluniec Agnieszka, Maskelinas Rytis, Damaševičius Robertas, Kulikajėvas Audrius, Blažauskas Tomas. // International Journal of Mobile Learning and Organisation. 2023, Vol.17 no.3, s.388-405 DOI: 10.1504/IJMLO.2023.131864
2023	0,000		70					12,3742	1 publikacja	
2024	0,000		0					0,0000	0 pobjkacje	