

Publikacje pracownika dr hab. Swacha Jakub z lat 2019-2020

Wydruk do oceny okresowej pracownika - patrz Zarządzenie nr 153/2021 Rektora US z dnia 7 września 2021 r. w sprawie ustalenia harmonogramu oceny okresowej nauczycieli akademickich.

Rok	Liczba publikacji	Całkowita punktacja publikacji wg MEIN	Punktacja udziału jednostkowego
2019	11	295	179,8813
2020	11	390	276,5535
2019 - 2020	22	685	456,4348

Szczegółowy opis publikacji

Rok	Dysc.	Pc	k	m	P	U	Pu	Opis	Publikacja
2019	5.6	40	1	1	40,00	1,0000	40,0000	Art.	Architecture of a dispersed gamification system for tourist attractions / Jakub Swacha. // Information. 2019, Vol. 10 No. 1 DOI: 10.3390/info10010033
2019	5.6	5	1	1	5,00	1,0000	5,0000	aut. roz.	Assessing students' confidence in multiple- and single-choice tests / Jakub Swacha. - // W: 12th International Conference of Education, research and innovation : conference proceedings, Seville (Spain) 11-13 November 2019 / Edited by L. Gómez Chova, A. López Martínez, I. Candel Torres.. - Sewilla : IATED Academy, 2019 DOI: 10.21125/iceri.2019.1068
2019	5.6	70	1	4	35,00	0,5000	35,0000	Art., konferencja z listy	Defining requirements for a gamified programming exercises format / Jakub Swacha, Ricardo Queiró, José Carlos Paiva, José Paulo Leal. // Procedia Computer Science. 2019, Vol. 159, s.2502-2511 DOI: 10.1016/j.procs.2019.09.425
2019	5.6	20	2	2	20,00	0,5000	10,0000	aut. roz.	Design and implementation of rule execution mechanism for an eguide gamification web service / Artur Kulpa, Jakub Swacha. - // W: Information and Software Technologies : 25th International Conference, ICIST 2019, Vilnius, Lithuania, October 10-12, 2019, Proceedings / eds. Robertas DamaševičiusGiedr Vasiljevien.. - Cham : Springer, 2019 DOI: 10.1007/978-3-030-30275-7_14
2019	5.6	20	1	1	20,00	1,0000	20,0000	aut. roz.	E-guide gamification - data analysis opportunities for tourist attraction management / Jakub Swacha. - // W: MEDEA 2018, gene, meme, techne : joint interdisciplinary conferences : the 6th International Interdisciplinary Symposium on Art-Science-Technology MEDEA 2018, gene, meme, techne : the 3rd International Symposium on Legal Implications of Cyber Society ISLICS 2018 : the 3rd International Symposium on Physics Technology and Art PTA 2018 : the 2nd International Symposium on Information Tools in Management ITM 2018 : September 1-8 Thessaloniki Paralia Katerinis Greece / Editors Andreas Guskos, Jarosław Rybicki, Izabela Gawłowicz and Niko Guskos.. - Gdańsk : Task Publishing, 2019
2019	5.6	20	1	1	20,00	1,0000	20,0000	aut. roz.	Gamification of BYOD e-guides / Jakub Swacha. - // W: MEDEA 2018, gene, meme, techne : joint interdisciplinary conferences : the 6th International Interdisciplinary Symposium on Art-Science-Technology MEDEA 2018, gene, meme, techne : the 3rd International Symposium on Legal Implications of Cyber Society ISLICS 2018 : the 3rd International Symposium on Physics Technology and Art PTA 2018 : the 2nd International Symposium on Information Tools in Management ITM 2018 : September 1-8 Thessaloniki Paralia Katerinis Greece / Editors Andreas Guskos, Jarosław Rybicki, Izabela Gawłowicz and Niko Guskos.. - Gdańsk : Task Publishing, 2019

2019	5.6	5	2	2	5,00	0,5000	2,5000	aut. roz.	Selection of student response system for gamification at the higher education level / K. Muszyńska, J. Swacha. - // W: 12th International Conference of Education, research and innovation : conference proceedings, Seville (Spain) 11-13 November 2019 / Edited by L. Gómez Chova, A. López Martínez, I. Candel Torres.. - Sevilla : IATED Academy, 2019 DOI: 10.21125/iceri.2019.2559
2019	5.6	5	2	2	5,00	0,5000	2,5000	aut. roz.	Students' attitude to gamification of education depending on their prior experience / A. Miluniec, J. Swacha. - // W: 12th International Conference of Education, research and innovation : conference proceedings, Seville (Spain) 11-13 November 2019 / Edited by L. Gómez Chova, A. López Martínez, I. Candel Torres.. - Sevilla : IATED Academy, 2019 DOI: 10.21125/iceri.2019.2061
2019	5.6	20	1	3	11,55	0,5774	11,5480	aut. roz.	Towards a Framework for Gamified Programming Education / Jakub Swacha, Ricardo Queirós, José Carlos Paiva. - // W: Proceedings 2019 International Symposium on Educational Technology ISET 2019, 2-4 July 2019, Hradec Kralove, Czech Republic / eds. Fu Lee Wang, Oliver Au, Blanka Klimova, Josef Hynek, Petra Poulouva.. - Hradec Kralove : Conference Publishing Services, 2019 DOI: 10.1109/ISET.2019.00038
2019	5.6	70	3	3	70,00	0,3333	23,3333	aut. roz., konferencja z listy	Visual rule editor for e-guide gamification web platform / Artur Kulpa, Jakub Swacha, Karolina Muszyńska. - // W: Proceedings of the 2019 Federated Conference on Computer Science and Information Systems / M. Ganzha, L. Maciaszek, M. Paprzycki (eds).. - Warszawa : Polskie Towarzystwo Informatyczne, 2019 DOI: 10.15439/978-83-952357-8-8
2019	5.6	20	2	2	20,00	0,5000	10,0000	aut. roz.	Zgamifikowany system oprowadzania zwiedzających : koncepcja i realizacja / Jakub Swacha, Karolina Muszyńska. - // W: Grywalizacja w edukacji i biznesie / redakcja naukowa Marek Makowiec, Aleksandra Witoszek-Kubicka.. - Kraków : Katedra Zachowań Organizacyjnych. Uniwersytet Ekonomiczny w Krakowie, 2019
2019		295					179,8813	11 publikacji	
2020	5.6	5	1	6	0,83	0,1667	0,8335	aut. roz.	A roadmap to gamify programming education / Jakub Swacha, Ricardo Queirós, José Carlos Paiva, José Paulo Leal, Sokol Kosta, Raffaele Montella. - // W: First International Computer Programming Education Conference (ICPEC 2020) / editors Ricardo Queirós, Filipe Portela, Mário Pinto, Alberto Simes.. - Saarbrücken : Wadern : Schloss Dagstuhl - Leibniz-Zentrum für Informatik GmbH, 2020 DOI: 10.4230/OASIcs.ICPEC.2020.26
2020	5.6	20	1	5	4,00	0,2000	4,0000	Art.	An interactive serious mobile game for supporting the learning of programming in JavaScript in the context of eco-friendly city management / Rytis Maskelinas, Audrius Kulikajevs, Tomas Blažauskas, Robertas Damaševičius, Jakub Swacha. // Computers. 2020, vol. 9 iss. 4 DOI: 10.3390/computers9040102
2020	5.6	20	1	1	20,00	1,0000	20,0000	aut. roz.	Aplikacje dla zwiedzających atrakcje turystyczne jako przykład zastosowania nowych technologii w sferze społeczno-kulturalnej / Jakub Swacha. - // W: Cyfryzacja jako warunek rozwoju regionalnego / redakcja naukowa Marcin Janowski. - Szczecin : Wydawnictwo Naukowe Uniwersytetu Szczecińskiego, 2020
2020	5.6	40	2	2	40,00	0,5000	20,0000	Art.	Application programming interface for the cloud-based management of gamified eGuides / Artur Kulpa, Jakub Swacha. // Information. 2020, vol. 11 iss. 6 DOI: 10.3390/info11060307
2020	5.6	140	1	4	140,00	1,0000	140,0000	aut. roz., konferencja z listy	FGPE AuthorKit : a tool for authoring gamified programming educational content / José Carlos Paiva, Ricardo Queirós, José Paulo Leal, Jakub Swacha. - // W: ITiCSE '20 : proceedings of the 2020 ACM Conference on Innovation and Technology in Computer Science Education / [ed.by] Michail Giannakos, Guttorm Sindre, Andrew Luxton-Reilly, Monica Divitini.. - New York : Association for Computing Machinery, 2020 DOI: 10.1145/3341525.3393978
2020	5.6	40	1	6	16,33	0,4082	16,3280	Art.	GEiL : gamified education interoperability language / Jakub Swacha, José Carlos Paiva, José Paulo Leal, Ricardo Queirós, Raffaele Montella, Sokol Kosta. // Information. 2020, vol. 11 iss. 6 DOI: 10.3390/info11060287
2020	5.6	40	2	2	40,00	0,5000	20,0000	Red. mon.	Innowacje i zarządzanie / pod red. Ewy Krok, Jakuba Swachy ; autorzy Piotr Adamski, Adam Beniowski, Anna Bielawa, Sandra Buchcik, Marcin Chojński, Małgorzata Chojnacka, Natalia Drop, Adam Jankowski, Katarzyna Kazojć, Julia Anna Klimek, Tomasz M. Komorowski, Ewa Krok, Tomasz Kusio, Jacek Kwak, Joanna Markiewicz, Wiktor Miałkowski, Michał Trziszka, Łukasz Woźniak, Wojciech Zakowicz, Łukasz Zieliński. - Łódź : Wydawnictwo SiZ, 2020

2020	5.6	20	1	1	20,00	1,0000	20,0000	aut. roz.	Kurs języka Python 3 w formule MOOC : implementacja i wstępna ewaluacja / Jakub Swacha. - // W: Informatyka w edukacji : edukacja informatyczna a rozwój społeczeństwa : kształcenie na odległość / redakcja Anna Beata Kwiatkowska, Maciej M. Sysło ; [autorzy Kwiatkowska A.B., Sysło M.M., Diks K., Duch W., Dylak S., Lew-Starowicz R., Słęczek M., Arłukowicz P., Borkowicz B., Borowiecka A., Olędzka K., Bury T., Dobosz M., Gąsienica-Samek A., Jochemczyk W., Olędzka K., Ledóchowski Z., Perekieta P., Swacha J., Andrzejewski D., Gajewski R.R., Konecniak G., Moczkoan R., Pokrzycka L., Słowik M., Szymkowiak A., Ankiewicz-Jasińska E., Ablewski P., Błasiak R., Kozłowska E., Kwiatkowski M., Nowakowski Z., Piwiński M., Szalach A., Czart K., Biszczuk J., Samulski A., Grabowska A., Czaja A., Kozłowska E., Zieliński J., Grzybowski A., Kawecka E., Pryłowska-Nowak, E., Grzybowski A., Kranas W., Jurkiewicz A., Klimas R., Piotrowski D. M., Pryłowska-Nowak E., Szymala E., Woronowicz P.]. - Toruń : Wydawnictwo Naukowe Uniwersytetu Mikołaja Kopernika, 2020
2020	5.6	40	2	2	40,00	0,5000	20,0000	Art.	Museum apps investigated : availability, content and popularity / Agnieszka Miluniec, Jakub Swacha. // e-Review of Tourism Research (eRTR). 2020, vol. 17 no. 5, s.764-776
2020	5.6	20	1	2	14,14	0,7071	14,1420	aut. roz.	Requirement engineering as a software development process / Paweł Baszuro, Jakub Swacha. - // W: Data-centric business and applications : towards software development (volume 4) / eds. Aneta Poniszewska-Marańda, Natalia Kryvinska, Stanisław Jarząbek, Lech Madeyski.. - Cham : Springer, 2020 DOI: 10.1007/978-3-030-34706-2 DOI: 10.1007/978-3-030-34706-2_2
2020	5.6	5	1	4	1,25	0,2500	1,2500	aut. roz.	Yet another programming exercises interoperability language / José Carlos Paiva, Ricardo Queirós, José Paulo Leal, Jakub Swacha. - // W: 9th Symposium on Languages, Applications and Technologies (SLATE 2020) / editors Alberto Simes, Pedro Rangel Henriques, Ricardo Queirós.. - Saarbrücken ; Wadern : Schloss Dagstuhl - Leibniz-Zentrum für Informatik GmbH, 2020 DOI: 10.4230/OASlcs.SLATE.2020.14
2020		390					276,5535	11 publikacji	